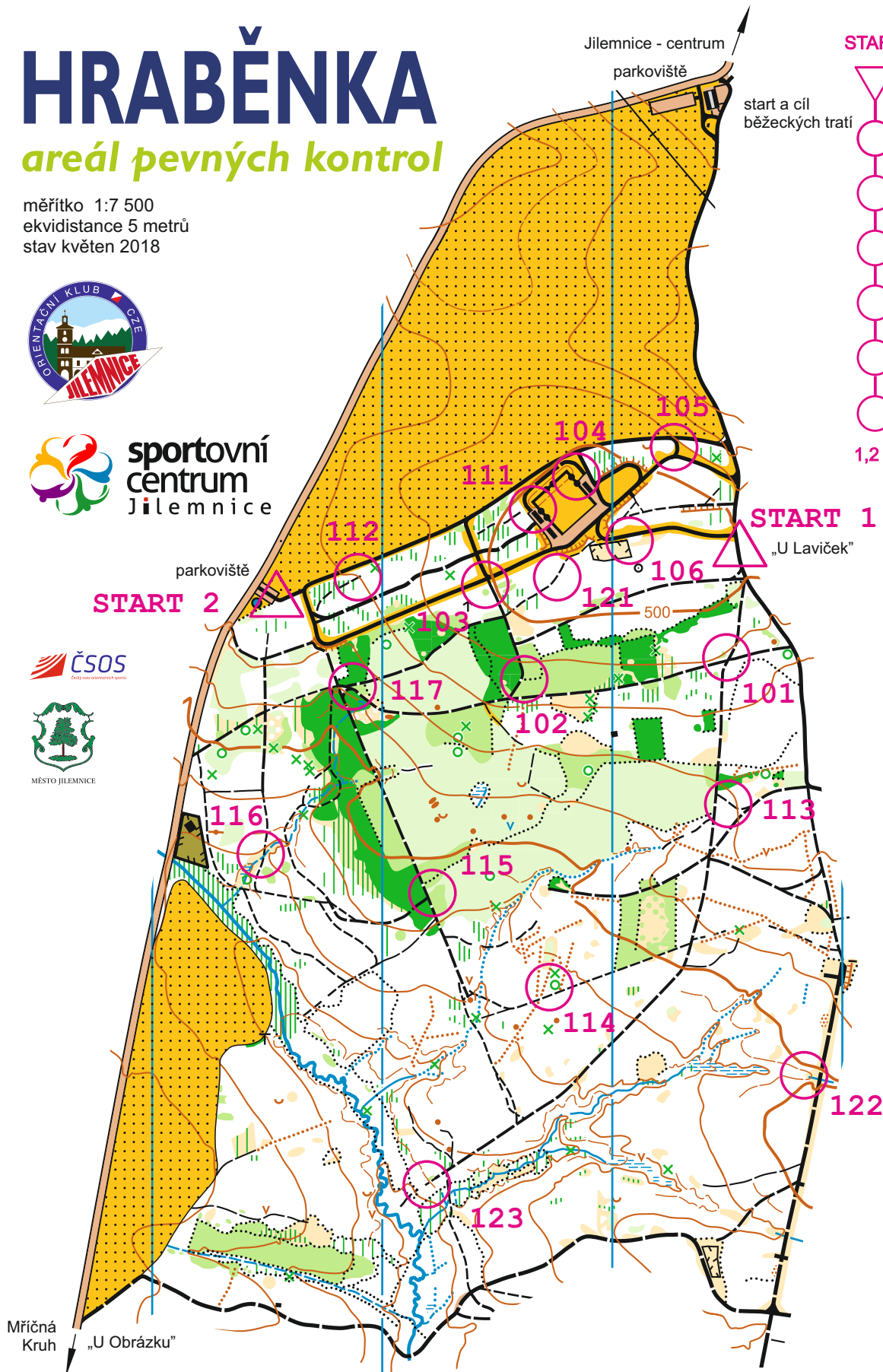


v HRABĚNKA

areál pevných kontrol

měřítko 1:7 500
ekvidistance 5 metrů
stav květen 2018



Evidence map:
18 L 016 O
Mapovali a kreslili:
Vítek Ježek, Aleš
Malý, Matěj Hrouda,
Vojta Kynčl
OCAD licence
č. 14141
Vydal:
© OK Jilemnice
Správce mapy:
David Hlaváč
klub@ok-jilemnice.cz



1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16

Prosíme o oznámení v případě poškození nebo ztráty kontrolního bodu na tel.č. 603 819 334 nebo v místě výdeje mapy,

HRABĚNKA

areál pevných kontrol

Orientační běh je sport pro všechny věkové kategorie, který kombinuje rychlé myšlení a pohyb. Průchozí kontroly mohou být umístěné v lese, na loukách či v obydlených oblastech a jsou zakresleny ve speciálních mapách. Orientační běžec musí podle mapy tyto kontroly navštívit buď podle předem daného pořadí, tedy absolvovat trať, nebo ve volném pořadí, kdy si postup mezi kontrolami vybírá sám. Umístění kontrol je přesně zakresleno pomocí fialových koleček v mapě a přesně určeno podle číselného kódu.



Na této mapě máte nakreslené kontroly, které můžete absolvovat buď v libovolném pořadí nebo využít jednu ze tří připravených tratí. Na každé kontrole je umístěný dřevěný kůl s razícím zařízením a je označen kódem.



Vybrané mapové značky

	Cesty silnice, asfaltová cesta, zpevněná cesta, pěšina
	Vegetace les s vysokými stromy, snadno průchozí i průběžný louka nebo travnatý povrch pole, obdělávaná půda hustý les, čím zelenější, tím hůře prostupný podrost
	Budova Nepřístupná oblast s plotem oplocené soukromé pozemky se zákazem vstupu Oplocenka volný prostor chráněný plotem se zákazem vstupu Vrstevnice popisuje tvar terénu a spojují místa se stejnou výškou
	Umělé objekty krmelec, patník, jiný objekt
	Vegetační objekty výrazný strom, vývrát nebo pařez
	Terénní objekty prohlubeň, jáma, kupka
	Start začátek trasy.
	Kontrola kontrolní stanoviště

Jak nejlépe postupovat?

- vyberte si jednu z připravených tratí nebo se rozhodněte, že absolvujete kontroly ve volném pořadí
- vezměte mapu do ruky a postavte se na tak, aby vrch mapy směřoval na sever
- zvolte si postup na první kontrolu
- můžete vyrazit zvolna i rychle
- když jste našli kontrolu a souhlasí číslo kontroly s kódem na mapě, můžete do prvního políčka kontrolu orazit a pak už jen postup opakovat až do cíle

